Aula 05 de Linguagem Java Script

Nessa aula começaremos aprender sobre variaveis e tipos primitivos, por exemplo como usar a função de comentarios, vejamos os tipos:

//: delimita os comentarios de uma linha só EX: //window.alert(‘mensagem’) isso fara o programa reconhecer que somente essa linha será um comentario.

/\* e \*/ esse sinal mostra ao programa o ponto de partida e de temino de onde eu quero que seja comentario.

Ex: /\*window.alert(‘ola’)

window.prompt(‘Qual é o nome?’)

\*/

window.confirm(‘Está gostando?’)

Neste caso os dois primeiros comandos não terão efeito pois são apenas comentario por conta da marcação que fizemos, e o unico que ira para o site é a mensagem de confirmação pois é a unica que não possui marcação de comentario.

Falando das variaveis em JS, temos que saber algumas das palavras ou seja comandos que precisamos saber para usa-las em nosso dia a dia e algumas delas são:

=: o sinal de igual em JS não é chamado de igual quando ten apenas um, chamamos de “Recebe”, e ele é atribuido para mencionar funções é ligar comandos.

Null: quando queremos dizer ao programa que tal variante esta vazia usamos a variante “Null” que significa nula então se precisarmos atribuir uma função que precisa ser anulada usamos a variante null para realizar essa ação.

No Java Script nos referimos a variavel pela sigla VAR, e essas variaveis possuem formas de serem identificadas, que chamamos de “Identificadores”, e existem algumas regrinhas que são importantes lembrar para nomear essas variaveis.

1. Elas podem começar com letras, $, \_
2. Não podem começar com numeros
3. É possivel usar letras e numeros
4. É possivel usar acentos e simbolos.
5. Não podem conter espaço
6. Não podem começar com palavras reservadas ou seja que ja são comandos dentro da linguagem do JS.
7. Maiusculas e Minusculas fazem diferença
8. Tente esconder nomes coerentes para as variaveis
9. Evite se tornar um programador alfabeto ou um programador contador

Falando sobre os tipos primitivos no JS, temos a principio três tipos:

1. Number: são todos os numeros sejam eles inteiros ou quebrados
2. String: são cadeias de caracteres composto por numeros traços e pontos.
3. Boolean: é composto por duas opções True ou False.
4. Existe um comando para identificar um tipo primitivo que é o “typeof” no nodejs digitando typof junto com um number, string, boolean etc... ele identifica essas variaveis.